

2024 年第四屆全國中學生程式設計競賽簡章

(中文版)

1. 主辦單位：國立臺灣大學馬來西亞校友會 (AANTUM)、國立台灣大學 (NTU)
2. 聯辦單位：拉曼大學 (UTAR)
3. 競賽中文名稱：2024 年臺大盃『全國中學生程式設計競賽』
 - 3.1 競賽英文名稱：National Secondary School Programming Contest 2024 (NSSPC 2024)
 - 3.2 競賽馬來文名稱：**Pertandingan Reka Bentuk Program Komputer Tahun 2024**
4. 願景：舉辦高質量的程式競賽，以開發學生的潛能，為國家培養科技人才，達成邁向科技國的願景。
5. 宗旨：
 - 5.1. 培養中學生在重要的階段學習重要的邏輯思維及解決問題的能力
 - 5.2. 提供交流平台於各源流中學生，互相學習與成長
 - 5.3. 城市中學帶動鄉村中學讓軟體 / 硬體交流與提升
 - 5.4. 促進族群團結及融合
6. 報名對象及參賽資格：

全國中學在籍學生，均可自由參加或由學校統一報名參加。
7. 報名費用與名額：**無報名費**。報名參加競賽不設限，僅在決賽時，同校隊伍（三名學生都來自同樣的學校則視為同校隊伍）最多 3 個隊，跨校隊伍則不設限。
8. 工作坊：實體工作坊及線上轉播。工作坊旨在為初學者提供程式語言的學習平臺，透過清晰的程式語言教學，推動學生自發性地投入學習程式編程。並在工作坊時會實際解決生活 / 社會的議題，以達到學以致用的目的。
9. 工作坊內容：請注意 **NSSPC.IO** 官網
10. 資格考及形式：
 - 10.1. 通過資格考將允許開始組隊（每位組員都需通過資格考）。
11. 資格考形式：

採取以 **CodeChef** 平台 (www.codechef.com) 1400 分數或以上，就表示通過資格考。

採取以 **Codeforces** 平台 (codeforces.com) 1200 分數或以上，就表示通過資格考。
12. 預賽：線上方式進行（三人一組）
13. 預賽場地：線上方式進行
14. 預賽試卷媒介：英文試卷
15. 決賽：實體方式進行（三人一組）
16. 決賽日期：2024 年 9 月 16 日
17. 決賽地點：芙蓉中華中學

18. 決賽資格：
在預賽中前 **30 名至 60 名隊伍**將晉級決賽，但同校隊伍不超過 3 隊（為鼓勵初中隊學生學習及參賽經驗，同校最多增加 2 隊初中隊）
19. 決賽試卷媒介：英文試卷
20. 報名負責人聯絡電話：楊泗謀 016-2144160、趙健強 012-6181999
21. 電郵：nsspc.io@gmail.com、aantum@gmail.com
22. 官網：<https://nsspc.io>
23. 交通：
 - 23.1. 由參賽學生或學校自行負責。
24. 決賽住宿：參賽者及領隊老師之住宿由主辦當局負責。
25. 獎勵辦法：
 - 25.1. 所有晉級預賽同學都將提供獎狀
 - 25.2. 所有晉級決賽同學都將提供獎狀
 - 25.3. 新苗獎：
 - 25.3.1. 將提供初中組（三位學生都來自初中 / Form 1 ~ 3）在預賽中排名前 **6** 名的隊伍獎狀、獎牌及獎金
 - 25.4. 決賽獎
 - 25.4.1. 將設有冠軍、亞軍、季軍、殿軍、6 名優勝獎，排名依據決賽的成績排名，將提供獎狀、獎牌及獎金
 - 25.4.2. 冠軍，將獲得 RM3000，獎狀及獎牌
 - 25.4.3. 亞軍，將獲得 RM1800，獎狀及獎牌
 - 25.4.4. 季軍，將獲得 RM1500，獎狀及獎牌
 - 25.4.5. 殿軍，將獲得 RM1200，獎狀及獎牌
 - 25.4.6. 優勝獎，將獲得 RM900，獎狀及獎牌
26. 其他事項：
 - 26.1. 主辦當局之評審團的判決視為最終的裁定。
 - 26.2. 本簡章如有未盡完善處，主辦當局有權隨時增刪之，各參賽單位不得異議。
 - 26.3. 若有領隊或代表有要事亟需提早離隊，須向大會工作人員膳宿組通報不可任意自行離隊。
 - 26.4. 所有參賽代表在大會宣佈解散後，須向工作人員簽退，方可離隊。